

DAFTAR PUSTAKA

Buku & Jurnal:

- Afrizal, Ali Subhan 2014, '*Rancang Bangun Aplikasi Desktop Kamus Indonesia, Inggris dan Arab Menggunakan Netbeans dan MySQL*'. Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS), vol. 1, no. 1.
- Al-Shatnawi, Atallah M 2012, '*A New Method in Image Steganography with Improved Image Quality*'. Applied Mathematical Sciences, vol. 6, no. 79, hh. 3907-3915.
- Bajpai, Sanjay, Dr. Kanak Saxena 2012, '*Techniques of Steganography for Securing Information: A Survey*'. International Journal on Emerging Technologies vol.3, no.1, hh. 48-54.
- Chalid, Ibnu Rachman 2009, "*Aplikasi Audio Steganografi untuk Melindungi Data Menggunakan Bahasa Pemrograman Java*".
- Darusman, Azharico 2015, '*Implementasi Steganografi untuk Menyisipkan Pesan Teks pada Media Gambar dengan Metode End-of-File*', Skripsi, Universitas Lampung, Bandar Lampung, Indonesia.
- Dasgupta, Kousik, J.K. Mandal, Paramartha Dutta 2012, '*Hash Based Least Significant Bit Technique For Video Steganography (HLSB)*'. International Journal of Security, Privacy and Trust Management (IJSPSTM), vol. 1, no. 2, hh. 1-11.
- Ghiffari, Muhammad Abizar 2016, '*Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelajaran dan Pendaftaran Siswa Baru Serta Sarana Promosi Berbasis Web. Studi Kasus : SMA CENDEKIA INFORMATIKA*', Tugas Akhir, Universitas Esa Unggul, Jakarta Barat, Indonesia.
- Handoyo, Andreas, Yuliana Chandinegara, Sukanto Tedjokusumo 2008, '*Aplikasi Online Menggunakan Handphone Dengan Platform Java Dan*

Koneksi GPRS'. JURNAL INFORMATIKA vol. 9, no. 1, hh. 57-67.

Hariady, M. Mirsa, Addy Suyatno, Indah Fitri Astuti 2015, '*Keamanan dan Penyisipan Pesan Rahasia pada Gambar dengan Enkripsi Blowfish dan Steganografi End Of File*'. Jurnal Informatika Mulawarman, vol. 0, no. 1, hh. 65-74.

Haryanti, Sri, Tri Irianto 2011, '*Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus*'. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, vol 3, no. 1, hh. 8-14.

Haviluddin 2011, '*Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*'. Jurnal Informatika Mulawarman, vol. 6, no. 1, hh. 1-15.

Indriyono, Bonifacius Vicky 2016, '*Implementasi Sistem Keamanan File dengan Metode Steganografi EOF dan Enkripsi Caesar Cipher*'. Jurnal Sisfo, vol. 06, no. 01, hh. 1-16.

Jayaram P, Ranganatha H R, Anupama H S 2011, '*Information Hiding Using Audio Steganography – A Survey*'. The International Journal of Multimedia & Its Application (IJMA) vol. 3, no. 3, hh. 86-96.

Jolfaei, Alireza, Abdolrasoul Mirghadri 2011, '*Image Encryption Using Chaos And Block Cipher*'. Canadian Center of Science and Education, vol. 4, no. 1, hh. 172-185.

Martono, Irawan 2013, '*Penggunaan Steganografi dengan Metode End of File (EOF) pada Digital Watermarking*'. Jurnal TICOM, vol. 2, no. 1 hh. 36-42.

Martono, Kurniawan Teguh 2011, '*Perancangan Game Edukasi "Fish Identity" Dengan Menggunakan Java™*'. JURNAL SISTEM KOMPUTER, vol. 1, no. 1, hh. 49-53.

- Muslih, Eko Hari Rachmawanto 2016, '*Pengamanan File Multimedia Dengan Metode Steganografi End Of File Untuk Menjaga Kerahasiaan Pesan*'. Techno.COM, vol. 15, no. 1, hh. 1-6.
- Nazir, Moh 2003, *Metode Penelitian*, Jakarta : Ghalia.
- Nosrati, Masoud, Ronak Karimi, Mehdi Hariri 2011, '*An Introduction to Steganography Methods*'. World Applied Programming, vol. 1, no. 3, hh. 191-195.
- Painem 2013, '*Rancang Bangun Aplikasi Pengamanan Data dengan Steganografi pada Gambar dengan Metode End Of File (EOF)*'. Jurnal TELEMATIKA MKOM, vol. 5, no. 2, hh. 328 – 333.
- Purba, Jhoni Verlando, Marihat Situmorang, Dedy Arisandi 2012, '*Implementasi Steganografi Pesan Text Ke Dalam File Sound (.Wav) Dengan Modifikasi Jarak Byte Pada Algoritma Least Significant Bit (LSB)*'. Jurnal Dunia Teknologi Informasi vol. 1, no. 1, hh. 50-55.
- Putra, Dian Wahyu, A. Prasita Nugroho, Erri Wahyu Puspitarini 2016, '*Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*'. JIMP – Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, vol. 1, no. 1, hh. 46-58.
- Rezeki, Ayu Sri 2013, "*Perancangan Sistem Komputerisasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Stasiun Karantina Pertanian Kelas 1 Banda Aceh*". Karya Tulis Ilmiah. STMIK U'budiyah Indonesia.
- Sara, Khosravi, Abbasi Dezfoli Mashallah, Yektaie Mohammad Hossein 2011, '*A New Steganography Method Based On HIOP (Higher Intensity*

- Of Pixel) Algorithm And Strassen's Matrix Multiplication*'. Journal of Global Research in Computer Science, vol. 2, no. 1, hh. 6-12.
- Sejati, Adiputra 2010, '*Studi dan Perbandingan Steganografi Metode EOF(End-of-File) dengan DCS(Dynamic Cell Spreading)*'. Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.
- Sembiring, Sandro 2013, '*Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*'. Pelita Informatika Budi Darma, vol. 4, no. 2, hh. 45-51.
- Septian, Dean, Ari Moesriami Barmawi, Ema Rachmawati 2012, '*Modifikasi Metode Steganografi Dynamic Cell Spreading (DCS) Pada Citra Digital*', Tugas Akhir, Universitas Telkom, Bandung, Indonesia.
- Sukardi, Oggsa, Juni Nurma Sari, Ardianto Wibowo 2015, '*Rancang Bangun Sistem Informasi Pengembangan Sumber Daya Manusia menggunakan Teknologi Java pada Level Control (Studi Kasus PT. Chevron Pacific Indonesia)*'. Jurnal Komputer Terapan, vol. 1, no. 1, hh. 10-20.
- Widodo, Prabowo P, Dkk 2011, '*Pemodelan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML*'. Yogyakarta : Graha ilmu.
- Online:
- iNews TV 2015, '*Profil iNewsTV*', Jakarta Pusat, diakses 16 Januari 2017, <<http://www.i-newstv.com/profile>>.
- Irmaduwai, Andi 2012. Konsep Dasar Pengamanan Data, diakses 23 Maret 2017, <<http://andiirmaduwai.blogspot.co.id/2012/04/konsep-dasar-pengamanan-data.html>>.

Poros Ilmu 2015, *Pengertian dan Macam Kebutuhan dalam Ilmu Ekonomi*, diakses 13 Maret 2017, <<http://www.porosilmu.com/2015/07/pengertian-dan-macam-kebutuhan-dalam.html>>.

Rahadian, Resa 2015, *Macam-macam Java Desktop*, diakses 15 Januari 2017, <<https://marisharingilmu.wordpress.com/tag/apa-itu-java-desktop/>>.